

Gran Turismo - Plakat

Nieoficjalny magazyn użytkowników PlayStation

PSX EXTREME

Cena 4,90 PLN

INDEX 340898 - ISSN 1429-172X

OPIS

RED ALERT

BLOODY ROAR
SURVIVE

STRZELANINY ARCADE

TEST KARABINU

8

KONKURSY

DEAD OR ALIVE

• BLASTO •

DAIKATANA

• TENCHU •

WAR GAMES

TEKKEN 3

RIVEN • MONSTER RANCHER • WCW NITRO

SKULL MONKEYS • BOMBERMAN WORLD

ARMORED CORE • CARDINAL SYN



Foto

CO NOWEGO?



Dzisiaj zjawia AKTUALNOSC podwójną będąc tylko i wyłącznie targiem gier komputerowych TOKYO GAME SHOW '99 SPRING, które odbyły się w Japonii w dniach 20 - 22 marca.

Mając tam wielu graczy. Wam raport z tej imprezy. Długo dobiegniecie do niego, nie podajemy informacji prasowych i internetowych przedstawiając garść najważniejszych nowinek prasę w Japonii. TOKYO GAME SHOW jest jedną z największych imprez w Japonii, gdzie ma miejsce targ ECTS, w USA odbywa się E3, w Japonii właśnie TGS. A gdzie inni gracze w Japonii grają, występują na balach, więc dozwolę, że impreza ta także należy do największych.

Jakiś podobny organizatorzy, w tym roku do Tokyo go przyjechało 147 813 osób. Średnio było o czterechsetmistrzach, czyli impreza stworzyła produkt wyjątkowo wyjątkowo, ponieważ to nie komputerowe, ale najwyżej będzie jak do niej zbliżyć się do przemiany każdej z nich.

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Tyżdzień ten jest wyjątkowo wieloletni, ponieważ SONY pokazało już wcześniej swoje największe osiągnięcia: GRAN TURISMO, CRASH BANDICOOT 2 i tym razem przyniosło kilka nowych, które są bardzo ciekawe. Pierwszą z nich jest "KURUSU" (takie jest to nazwa), która ma być, jakże naturalnie, najwyżej będzie jak do niej zbliżyć się do przemiany każdej z nich.

W tym tydzień YARUJODU SERIES (przebiegiem nigdy nie ukończono w Europie, jest to bowiem typowa japońska impreza). Zawiera ona kilka z nowymi grami przygodowymi w stylu Anime. Coś takiego, jak japońskie bajki, które są samymi kłopotliwymi problemami. Są to: "Są to wydawnictwa do mistrza w Japonii, pod kierownictwem nowego DOUBLES, CASH, KASUZO WO DAKIRIMITE, SAMBA GUTAR, YUKAWAHO KANA. Niektóre mają szkoda, że nie da nam, nie, nie!

SONAR

Informacja najwyżej będzie o "METAL GEAR SOLID". Po premierze TEXAS 2, jest to następny kalendarz na największą grę tego czasu. Jest to gra wyjątkowo, w 90% komputerowa, przygodowa, która wydane jest w Japonii, została wydana na 3 kwietnia 99. Gra ma być wyjątkowo, Dual Shocia i ma być jeszcze lepsza niż poprzednia. Ciekawość!

INIX

Zapowiedziane gry DRAGON QUEST VII ma zostać zapowiedziane, w tym an ty to ma pojawić się STAR OCEAN: SECOND STORY. Innowacyjnie zapowiedziane są grę

RPG tej firmy. Gra jest przewidziana, premiera została przesunięta z marca na początek lipca. Gra ma być kompetytywna z Dual Shocian.

ATLUS

Największym przebiegiem tej firmy była prezentacja gry "REBUS" (takie jest to nazwa), która ma być, jakże naturalnie, najwyżej będzie jak do niej zbliżyć się do przemiany każdej z nich.

GRANAL W USA gra zostanie wydana pod nazwą KARTIA (takie jest to nazwa), która ma być, jakże naturalnie, najwyżej będzie jak do niej zbliżyć się do przemiany każdej z nich.

BANDAI

BANDAI coraz odważniej przynosi nowe gry do PlayStation. TAIL CONCEPT (takie jest to nazwa) została zapowiedziana od 15 kwietnia, to oznacza, że przyniesie trzywymiarowe z elementami walki meczowej. Jak pomyśleć, że tego typu grę grać można w Anime i innych japońskich szkołach. Kolejna powieść, CONVOY BEEROP (takie jest to nazwa) została zapowiedziana w tym Anime. Ponadto BANDAI wydaje w Japonii dwie gry, które są grami, które są dostępne już w Europie. PRIDE MOUNTAIN 2 (takie jest to nazwa) i MARQUE JUMPER (takie jest to nazwa) ENTER THE GIGIO SPIN KALU.

NAMCO

Także zapowiedziane było jedna gra, TEXAS 2 NAMCO przyniesie zapowiedziane 15 lipca.



Widok z przodu, odwrócić się można, a także i z tyłu. Widać, że gra ma być, jakże naturalnie, najwyżej będzie jak do niej zbliżyć się do przemiany każdej z nich.

SQUARE

Tyżdzień ten jest wyjątkowo wieloletni, ponieważ SQUARE pokazało już wcześniej swoje największe osiągnięcia: FINAL FANTASY, CRASH BANDICOOT 2 i tym razem przyniosło kilka nowych, które są bardzo ciekawe. Pierwszą z nich jest "KURUSU" (takie jest to nazwa), która ma być, jakże naturalnie, najwyżej będzie jak do niej zbliżyć się do przemiany każdej z nich.

CAPCOM

Tyżdzień ten jest wyjątkowo wieloletni, ponieważ CAPCOM pokazało już wcześniej swoje największe osiągnięcia: GRAN TURISMO, CRASH BANDICOOT 2 i tym razem przyniosło kilka nowych, które są bardzo ciekawe. Pierwszą z nich jest "KURUSU" (takie jest to nazwa), która ma być, jakże naturalnie, najwyżej będzie jak do niej zbliżyć się do przemiany każdej z nich.

W tym tydzień YARUJODU SERIES (przebiegiem nigdy nie ukończono w Europie, jest to bowiem typowa japońska impreza).

INIX. Coś takiego, jak japońskie bajki, które są samymi kłopotliwymi problemami. Są to: "Są to wydawnictwa do mistrza w Japonii, pod kierownictwem nowego DOUBLES, CASH, KASUZO WO DAKIRIMITE, SAMBA GUTAR, YUKAWAHO KANA. Niektóre mają szkoda, że nie da nam, nie, nie!

KODI. Zapowiedziane gry DRAGON QUEST VII ma zostać zapowiedziane, w tym an ty to ma pojawić się STAR OCEAN: SECOND STORY. Innowacyjnie zapowiedziane są grę

KADOKAWA SHOTEN. Najwyżej będzie jak do niej zbliżyć się do przemiany każdej z nich.

NAMCO. Zapowiedziane gry DRAGON QUEST VII ma zostać zapowiedziane, w tym an ty to ma pojawić się STAR OCEAN: SECOND STORY. Innowacyjnie zapowiedziane są grę

R-TYPES

IREM SOFT
Kendall JAP

Atari Midway Coll. 2

ATARI MIDWAY
July 28-29, 1991

[illegible]

NINJA

CORREIOS
Expresso (EUROPA)

© 2004 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 255: 111–118

[illegible]

BLAST O

SONY
Electronics Inc. (USA)

Wieloletnia współpraca z wybitnymi polskimi i zagranicznymi ekspertami, profesorami, doktorami, studentami, absolwentami, którzy przetrwali trudne lata wojny i okupacji. Z tego co widać, dotychczas DŁASTO wyrosł jest

...nia. Częstość
...niej na tle
...godzin
...nie zwrócić
...Al cja
...w
...fu
...o.

1. *...the ...*
 2. *...the ...*
 3. *...the ...*
 4. *...the ...*
 5. *...the ...*
 6. *...the ...*
 7. *...the ...*
 8. *...the ...*
 9. *...the ...*
 10. *...the ...*



STRZELANINY TYPU ARCADE



Salonowe strzelaniny to niezbyt popularny rodzaj gier na PlayStation. Owszem, w salonach gier do dziś są one bardzo popularne, ale przeniesione na system domowy tracą wiele ze swej atrakcyjności. Najczęściej nie zachwycają już ani grafiką, ani muzyką, a ich największe atuty to właśnie grywalność, albo raczej wyżywalność, bowiem najlepsze gry tego typu to te, które najlepiej pozwalają rozładować nagromadzoną energię.

Na PlayStation to nie tylko zwykły komputer do zabawy, a konsola rodem z Japonii, zatem nie dziwne, że wiele firm produkujących gry czyści salonowe zdecydowało się nie ich kławić, ale z automatu czy zapominających już „małych” konsolę (SNES, Neo-Geo, Gameboy). Nie tylko autopsjami nie odłożyły one jednak większych sukcesów, zwłaszcza że SONY EUROPE bardzo doła, szczególnie na początku kariery, a wzięli naszą krajów jako wspólny materiał do gier i wyżywienia, w co przesłał jest nie wątpliwe. Mimo wszystko, dla wielu fanów gry arcade są zawsze najlepszą, co skłoniło nas do podglądu czy i wyżywienia platformy i to właśnie z myślą o tych graczach postanowiliśmy napisać ten artykuł.

Do przeglądu wybraliśmy tylko typowe strzelanki salonowe, nie braliśmy pod uwagę żadnych brytek, strzelanie na kijach, wyścigówczych, atakujących, itp. W ten oto sposób powstała lista gier i gier najbardziej zbliżonych do oryginalu strzelanki typu Arcade na PlayStation.

STRZELANINY TYPU ARCADE

1. **CONTRA: LEGACY OF WAR**
2. **ELINHANDER**
3. **GAMERA 2000**
4. **IN THE HUNT**
5. **METAL SLUG**
6. **RAIDEN PROJECT**
7. **RAY STORM**
8. **SONIC WINGS SPECIAL**
9. **STRANGERS 1945**
10. **DEVILS 30/60**
- BONUS: **HURRAY COLLECTION 2**

No, to teraz pojść w dół, albo raczej jakiej kopii gry w stylu typu arcade ich list przedstawiamy w PSX EXTREME, ME #5. Po prostu Arcade Style i my NAMCO i i zabieramy się do roboty. O tamtej grze podajemy, że napisz taką najwyższą informację, ocenę grafikę, muzykę, grywalność, liczbę graczy i jeden z najważniejszych elementów w tego typu grach, a także procent podobieństwa konwersji w stosunku do oryginalu (jeżeli taki obliczyć).

1. CONTRA: LEGACY OF WAR



Jedną z pierwszych gier salonowych przeniesionych w 3D był ten tytuł. Słoneczną i niesłoneczną kopię. Mówi się, że NAMI, bieżąc na sukcesy gry Contra z automatu (tzn. także jako Gry 2000), próbowało „podszewać” swój przebieg, co nie wyszło mu jednak na dobre. Wskazywano, że tutaj w postaci jednego z komandosów jednostki specjalnej i cagawaty do przodu swoje zwycięstwo. Niezbyt, największym mankamentem gry jest sterowanie. Dobrze opowiedziane gry były się z bardzo dużą precyzją, a nie nawet po tym czasie, który znowu, nie, jest najlepszy sposób na aktywność, kolegów wrogów. Całość wygląda dość wesoło, jednak zdecydowanie gorzej sprawuje się podczas gry. Zdecydowanie jeden z najlepszych przykładów tego gatunku na PlayStation.



TITLE: ELINHANDER
PROJEKTANT: KONAMI
ROLA PROJEKTANT: KONAMI
GRAFIKA: KONAMI
MUZYKA: KONAMI
GRYWALNOŚĆ: 3/10
LICZBA GRACZY: 1-2
KONWERSJA: 30%

2. ELINHANDER

Jedną z najnowszych produkcji firmy SQUARESOFT wygląda niewiele różniąc się od poprzednich. Wprawdzie europejska wersja tej gry zapowiadana jest dopiero



na polski tego tytułu, ale warto się z nią poznać. O tym tytule. Wskazywano, że ten tytuł SQUARESOFT i ich znakomity przebieg. FINAL FANTASY VII, możemy więc sobie wyobrazić, z jakim rozmachem zrobiono tę grę i ta przyciska. Akcja gry dzieje się gdzieś w przyszłości, po kolosalnej Wojnie Światowej. Jest to typowe strzelanie 2D, grane na 3D. W tym wymiarze, strzelanie, co, strzelanie przycisk, zostało zrobione genialnie. Teoretycznie przyciski są w dwóch trybach: pierwszy, jednak w rzeczywistości strzelanie odbywa się w dwóch wymiarach, przez co gra się łatwo i przyjemnie. Grafika jest niesamowicie, świetnie skonstruowana, ale strzelanie, co, gry są bardzo, w tym jest czysta przyjemność. Z pewnością, w grze tej, czystym sumieniem mogę nazwać jedną z najlepszych strzelanek salonowych na PlayStation.



TITLE: GAMERA 2000
PROJEKTANT: KONAMI
ROLA PROJEKTANT: KONAMI
GRAFIKA: KONAMI
MUZYKA: KONAMI
GRYWALNOŚĆ: 3/10
LICZBA GRACZY: 1-2
KONWERSJA: 30%

3. GAMERA 2000

Jedną z najbardziej nowoczesnych strzelanek salonowych na PlayStation. GAMERA 2000 dla nas bardzo ciekawy system strzelania. Podczas gry możemy obserwować nasz postać z boku w wysłanej postaci i strzelanie z boku.



to do produktu jak na boku i do tyłu. Tor gry jest jednak z góry ustalony i nie mamy żadnych możliwości odgrywania go, gdzie chcemy dokładnie lecieć. Fabuła gry przebiega w ten sposób: Co Ziemie zastalobowicie, a naszym zadaniem jest oczywiście powalenie wika i wika, podciągnięcie łowcy łowczy, sam łowca znow straszący do nieprawdopodobnych przebiegów wcielania: całow. Na uwagę zasługuje także bardzo ciekawe gra sterowa w środowisku Minowich HW, szczególnie pewien model, ktorym wykazuje tu: mierzka na lechach podkasz traskana znow bżem. Warto ci czasem duzej pokoleć: poogadaj, od razu widać dobrego humor! Mimo wszystko, gra jest warta polecenia. Łowca, głownie tu: wogółem na (rozbudowany system sterowania, naszą gróbkę oraz praktycznie dowolne dowolne HW, o jakich



4. IN THE HEART

Mamy wreszcie pierwszy typowy salonowy hi-fi: pierwszy 100% komputer na PlayStation. W salonach gier przeżywałem godzinami na starcie małego startu przewodniego i miodem



Na seledzie, Głaska, chociaż w pełni dwunastomowa, jest bardzo ledwa, z dużym naciskiem nie widziałeś detali. Ale z pozoru dobrze powołał Instytut, szybko poznajecie się po sobie i przeciwnie! Czujecie się w błyskawicznym tempie, aby w pewnym momencie nie stracić mi było widać już nie sprężenie strzałki i wybuchu, także jest tam różnica. Ale to właśnie o to w gaskach łowe typu tak naprawdę chodził. Stądowe jest sporo i potęgą całkiem dużych powolności, aby zobaczyć do końca. Jest to jest pojmy nie zniknęły się z tego, a tutaj jakoś dobrze przetrwały, to polecam ten tytuł zlewny, widać...

jedną z miast ulubionych strażników 30



5. METAL BLISS



Przebieg grywy automatycznej można już poczuć sobie w drugiej części tej bombastycznej, toż z na PlayStation ukazała się jej pierwsza część: METAL SLUG to przebieg walki szalonów gier. Wzbił się już trzask w postaci doświadczonego komando, sz. Hironaka nie obce są techniki postępowania nie straszące bronią ostrą, nożem, a także umiejętność prowadzenia niecodz. ścią „ciągle w głąb” w naszym wrogów. Wyszło to z nas, że nie strasz, uważamy jarków wojennych, straszemy i odpowiadamy. Jednym słowem - normalny żywił badzgo komandos. Jednak to co później w grze widać, toż widać, że w swoim gatunku niekomuś na PlayStation, toż straszemy humorystycznie, czego braliśmy, ale nie straszmy jeszcze bardziej zabawa. Właśnie toż gra obojętne, samemu gracz, aby docenić w pełni jej walory. Bardzo się cieszę, że METAL SLUG w końcu pojawił się na PlayStation, w identycznej formie jak na automatach, a może nawet z dodatkami poprawkami grafiki. Mi, faworyci wśród sławnych gier i zdecydowanie jedna z najlepszych gier tego typu, które w ogóle pojawiły się na rynku. Już czekam na drugą część.



GRAPHIC DESIGN as elementary journey
© 2004

MEYER, AND
COWALD, 1986
LITERA. GRACEY, 192
COMMERCE, 1980.

B. RADON PROJECT



jest to jedna z pierwszych komputerowych, która układa się na PlayStation. W wersji akady gra się najpierw ze RAIDENem, drugim z komputerowych dzieł konfabulacji (Sikari 1946 czy Sonic Wings Special) na przedstawie się naciągaczom. Jest to typowe straszanie automatów, gdzie na porządku rzeczy patrzymy z góry a ekran przesunie się z góry do dołu. Niezwykle naciągaczom nastawiamy grę jak najbardziej wyidealizowaną, w której gracz nie może zrobić nawet jednej gary, niegrając to ekran jest mały, a obiektywnie przeciwnicy (CPU) nie dają już z tym systemem kłopotu. W tym trybie zaliczamy dla wszystkich fender tego gracza. Ona bardzo wyidealizowanych graczy polecam bardziej, choćby we trybie RAIDEN PROJECT, jest wśród nich zdecydowanie naciągacz.



7. RAY STORM



14. Czy jest słownym przykładem, jak można idealnie przebrać typową dwuwymiarową sztalnię salonową w trzech wymiarach, nie tracąc kompletnie nic z jej wartości i estetyki? Wskazać

wsiedzi. Nie kłaniam, mamo. To już od nas go!"

TEKKEN to już prawie legendę i ma swoich szczerych wyznawców, do których zaliczamy się także i ja. Nie jestem najsilniej w serialu TEKKEN rozpoznawalnym odwołując się, tłumem przedstawicieli stawy w obyciu kochać i walczyć problem sobie trzymać a Paul

Przepraszam zakochany kłopot, tak bardzo wy w naszym piśmie - przykro mi. Odkazuję, opiszcie swoje doświadczenia z TEKKENEM, zadawajcie pytania, chwytacie się np. wymiaru w Survival, prześlijcie porady, fajne kombinacje, feeling itd., a pomyślimy nad zaim-



krótkiej rozgrywce wygrasz ze mną wariację 24 rundy 140% energii. Time i Guard Damage na Off, gram Pauliem stawiam C-bloki. A teraz idę doczytać w TEKKEN 2. Przede mną jest osoba która... Po pierwsze - nauczy się nieść wszystkie strony, po drugie - zrobi wszystko namacalnie stępnym, po trzecie - nauczy się wyrywania z wszystkich przetrwał, po czwarte - odpowieć wyrywanie się z konia, po piątym - nauczy się wszystko blokować, po szóstim - poduczył się Rollingów, po siódmym - osiem itd. Oczekując coś po trzecim dwójce i bracie pod uwagę rozbudowanie bójki w stasurkę do poprzednika, dochodzę do wniosku, że TEKKEN 2 będzie wystarczająco najmniejszą do końca milenia i milenia. Grywałbym też tak Wysoko, że można było tylko TEKKEN i nie kupować więcej gier



Nie jest najlepszą grą na PlayStation 2. Nie mam na nic czasu. Na wszystkie pytania odpowiem, dam krótko - TEKKEN

P.S. Bardzo dziękuję Superów i F2 pomóc w stworzeniu tego artykułu

Grafika	10
Muzyka	9
Grywalność	10
Ogólnie	10
Wydawca: NAMCO	
Producent: NAMCO	
Platformy: PS2	
Wymagania: 16MB RAM, 1MB VRAM	

OMEGA

ELECTRONICS

OMEGA s.o.
87-100 Toruń
ul. Szosa Chełmińska 90
tel./fax (0-56) 238-63
tel. (0-88) 859-90-28
tel. 0-802-354-884
CAŁODOBOWO
e-mail: paxsony@kki.net.pl

Cześć Stary!

Do tej pory o nowych grach na mój stary komputer mogłem tylko pomarzyć. Wiesz co zrobiłem?

Kupiłem konsolę SONY.

Wiesz co otrzymałem wysyłając kartę rejestracyjną?

- Gratis Kartę Pamięci



- 5 wybranych numerów PSX Extreme - Extra gazety a SONY PlayStation

- 2 letnią gwarancję - SONY już dawno usunęło usterkę pierwszych modeli

- Kartę Stałego Klienta - Będę kupował taniej!

P.S. Zapomniałem dodać, że kupiłem sobie najnowsze gry. Pytasz skąd wziąłem kasę?

To proste - dokonałem zakupu na dogodnych warunkach finansowych.



CARDINAL SYN



W **CARDINAL SYN**, bo tak nazywa się ten produkt, mamy przedstawianą historię w postaci całkiem długiej wstawki FMV. Nie warto się zbytnio rozstrząsać, dlaczego przyjdzie nam wypróbować swoją siłę na głowach przeciwników - ot, byli sobie kłania pełni waleń klanowych, był miedziar, który swymi naskami wprowadził na świat czas pokój, była w końcu wojdka, która ogłosiła zwycięstwo ogólniebranego przez nią turnieju władzy nad całym światem. Wtedy jest tylko to, że znalazł się kolejny wojdka do wyłączenia wypięty, gławki szkodzenia i wyruszenia w podróżowania wrogów pasadających (zastrzeżenie: całe użębienie).

Na początku

tu możemy

widzieć się w

jedną z kilku

postaci prezen-

tujących różne

podgatki poli-

tyczne.

Ważna rze-

czona naci-

skowa - wro-

gna "mala"

- pewnie sławi-

czna. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie

dzier. Na starcie



McKreng wymi-

niała przy pomocy

swego topora. Po-

tem, kiedy z nich

ma tancz, kiedy

wyżyłmiał spide

w walcie białe-

wańca, co może

dozwoleć do jej

całko-

wańca zmie-

ścić.

CARDINAL SYN jest chyba pierwszym tytułem, który wykorzystuje w pełni możliwości nowego silnika. W grze mamy do wyboru kilka postaci, które różnią się wyglądem i stylem walki. Każda z nich ma swoje unikalne umiejętności i broń. Grę można grać w trybie jednoosobowym lub dwuosobowym. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci.



Trzy grosze szeryfa to gra, która jest bardzo ciekawa i oferuje wiele godzin rozrywki. W grze jest dużo do odkrycia i wiele do zrobienia. Jeśli lubisz gry akcji i przygodowe, to **Trzy grosze szeryfa** jest dla Ciebie idealnym wyborem. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci.

W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci.

TRZY GROSZE SZERYFA

CARDINAL SYN to przede wszystkim piękny świat. Mały, ale bardzo ciekawy świat, który oferuje wiele godzin rozrywki. W grze jest dużo do odkrycia i wiele do zrobienia. Jeśli lubisz gry akcji i przygodowe, to **Trzy grosze szeryfa** jest dla Ciebie idealnym wyborem. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci.



Mr. Golems



W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci.

Granie. Tutaj trzeba jest wygrać, a zrobić kilka pokonów w tym samym trybie. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci.



W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci.



W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci. W grze jest też tryb edycji, który pozwala na tworzenie własnych poziomów i postaci.

K1 ARENA



SAMURAI SHODOWN 4



Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

PODOBNE

- ⑤ SF COLLECTION
- ⑤ DYNASTY WARRIORS
- ⑤ DARK STALKERS
- ⑤ KING OF FIGHTERS

TRZY GROSZE CZERWIA

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty



Lubisz Bruce'a Lee? Jesteś fanem Tong Po? Chcesz zobaczyć ten tak nierzadki Twój doświadczenie? A może po prostu podoba Ci się walka brawiurystyczna, w której walki grają rolę walki? Może K 1.



Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty



Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty



Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty



Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Wojownik
złoty
złoty

Grafika	7
Muzyka	8
Grywalność	9
Ogólnie	8



FIGHTER



Ktoś jest młody, ktoś jest dojrzały, ktoś jest... No, każde postać z Listy Głównych.

Graficznie gra tak naprawdę nie jest aż tak imponująca. Ma dość, że wszystkie postacie są ładnie animowane, a



ale w plusie ma to, że ma bardzo ładny wygląd. Wyobraź sobie, że w rytmie muzyki z „Fighting” grają cię, a ty...

Główny bohater jest bardzo ładny.

Kat



Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...



nie pobić. Lubię grać, a ty... Jedną z wielu postaci, które są bardzo ładne, a ty...



Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

PODOBNE
VICTORY BOXING

Grafika 3
Muzyka 4
Grywalność 1

Ogólnie

Opis: 100%
Produkt: 100%

SPAWN:
THE ETERNAL

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...



PODOBNE

WIDZIELAM: 100%
PRODUKT: 100%

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...

Widziałem, że Ken, który jest bardzo ładny, a ty...



Grafika 6
Muzyka 4
Grywalność 5

Ogólnie

Opis: 100%
Produkt: 100%



GEX: ENTER THE GECKO



W ramach serii gier Gex, stworzonej przez wybitnego twórcę gier komputerowych, Roberta Whithama, w tym roku do sklepów trafił kolejny tytuł z tego cyklu. Tym razem Gex musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Gex: Enter the Gecko to jest pełną przygodową grą, w której Gex musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Autorem gry był Robert Whitham, który stworzył również poprzednie tytuły z cyklu Gex. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.



W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

PODOBNE

- 1 RASCAL
- 2 JERSEY DEVIL
- 3 CROC

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.



TRZY GROSZE SZERYFA

Mr. Sciera

★★★★★

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.

Głównym bohaterem gry jest jaszczurka Gex, który musi przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników. W tym celu musi zdobyć odpowiednie umiejętności i przetrwać w świecie pełnym niebezpieczeństw i trudnych przeciwników.





mentem wyjeżdżamy ok. 10 kilometrów na południe, żeby zobaczyć przepiękną architekturę, po czym znowu wracamy do hotelu. Systemy te są bardzo dobre, ale nie są idealne. Systemy te są bardzo dobre, ale nie są idealne. Systemy te są bardzo dobre, ale nie są idealne.



na małym ekranie. Systemy te są bardzo dobre, ale nie są idealne. Systemy te są bardzo dobre, ale nie są idealne. Systemy te są bardzo dobre, ale nie są idealne.

Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu.



Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu.

grywalność, nie puszczając komuś duszy. W tym celu systemy te są bardzo dobre, ale nie są idealne. Systemy te są bardzo dobre, ale nie są idealne. Systemy te są bardzo dobre, ale nie są idealne.



Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu.



Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu.



Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu. Trudno, to nie jest idealny sposób na spędzenie czasu.

MAX-TOR

tel./fax (011) 66 95 37
tel. (0-601) 50 16 14



KOMPUTERY NOWE I UŻYWANE
KONSOLE SONY PLAYSTATION
AKCESORIA
GRY
KOMPUTERY SZACHOWE
CZASOPISMA

Skup i Sprzedaż, Kom. Wymiana,
IBM zmienia konfigurację.

RADY

Sosnowiec, ul. Modrzejowska 24

Grafika 9
Muzyka 7
Grywalność 9
Ogólnie 9

Opis gry: MOWY
Przebieg gry: DŁUGI



cenzie

87

Ludzie listy piszą

„[...] Czy do PSX'a trzeba oddzielnie dokupić Memory Card - jeśli tak, to jaką kartę najlepiej kupić? [...]”

Paweł L. z Pruszkowa

Nikt Cię nie będzie zmuszać do kupna

Memory Card, ale to zakup praktycznie niezbędny do naszej konsoli i bez tego urządzenia nie wyobrażam sobie użytkownika PSX'a. Oryginalne karty SONY kosztują ok. 80 zł i są to dobre karty, niezawodne. Na giełdzie dostaniesz Memory Card za ok. 60 zł (nie SONY), ale inwestycja takowa będzie kiepska, gdyż te karty są tzw. „masówką” i często się chrząną. Mogę Ci polecić także kartę firmy, której nazwie, w wolnym tłumaczeniu, kojarzy się z „malutkim szefem” (żeby nam nikt nie poasał do kryptoreklamki) - niezawodna. Za to odradzam kupna karty o pojemności 120 bloków lub 360, gdyż te lubią się „kopnąć” nader często.

„[...] Czy można już kupić na polskim rynku model PSX SCPH-7000, a jeśli nie, to kiedy będzie można go kupić? [...]”

Błaż Wlewórdka z Jaworzna

Nie, model SCPH-7000 nie jest dostępny na naszym rynku i najprawdopodobniej dostępny nie będzie.

„[...] Czy jest jakaś szansa, aby plakaty były na papierze kredowym? [...] Czy plakaty będą dwustronowe? Tylko na ikwiducie działu Retro, broń Boże, a jeśli to możliwe, to go powiększcie [...]”

Alas z Brennej

Plakaty na pewno nie będą drukowane na papierze kredowym, gdyż całe pismo by musiało być drukowane na takim papierze. Na razie nie jest to możliwe [...] Co do kwestii dwustronowych plakatów, to być może kiedyś tak będzie, lecz stanie się to dopiero w momencie, gdy zwiększymy ilość stron, co oczywiście nastąpi i zbliża się wielkimi krokami. Póki co, wypięty ankiecie wydrukowaną w bieżącym numerze PSX EXTREME [...] Działu Retro na pewno nie zlikwidujemy, raczej także nie rozszerzymy - w końcu B gier w tym dziale co mie-

my - w końcu B gier w tym dziale co mie-
siał to chyba wystarczająca ilość...
„[...] Bardzo Was proszę, błagam o przysłanie mi ciósów do TEKKEK 3, chociaż multipłatów do Kinga [...]”
Szalony Gracz z Redomia

Hm, takich listów dostajemy bardzo dużo, więc już Was wszystkich, fanów TEKKEK, uspokajamy. Za miesiąc, w PSX EXTREME w dziale Survive znajdziecie pełną listę ciósów do TEKKEK 3. Przygotujcie się na porcję kombinacji, które Was oszłamają - szczególnie fani Loza będą mieli pełne ręce roboty. Ale jeszcze trochę cierpliwości nie zaszkodzi.

„[...] Gdzie w Katowicach znajduje się automat TEKKEK 3? [...] Czy rozdając nagrody za głosowanie nie istnie przabydów zwracanie uwagi na ilość nadesłanych kartek, ewentualnie na ich jakość wizualną? [...]”

Paweł M. z Katowic

1. Wiele osób o to pyta. Nieważym informujemy, że automat z grą TEKKEK 3 znajduje się na Dworcu Głównym (salon #3) pod peronem 4; 2. Nie, absolutnie nie zwracamy uwagi na takie sprawy - losowanie odbywa się ca prawda bez udziału notariusza, ale jak najbardziej sprawiedliwie, w obecności Nacelnego, zresztą najczęściej. On sam popełnia losowanie.

„[...] Każdy oryginalny kompakt z grą na PSX ma czarny spód. O co chodzi? [...]”

Kodki z Oziarkowa

Ano jest to zabezpieczenie przed zniszczeniem kompaktu. Wiesz, kompakt jest powleczone warstwą teflonową, która pełni dodatkową funkcję ochronną i antyparacką (inaczej nie wolnie Ci pirackiej płytki - żaden kompakt piracki nie jest czarny pod spodem).

„[...] Czy komiks będą teraz co miesiąc? Ten BAK jest cool, jestem zmi [...]”

Szymon G. z Brennej

Tak, nasz komiks niedługo zamieszka, spodobał się wielu Czytelnikom, którzy proszą o kontynuację. Jedno jest pewne, co miesiąc komiks drukować nie będziemy, bo

od nie str. 36



**ADIDAS
POWER SOCCER
KONKURS!
do wygrania
3 KOSZULKI ADIDAS**

Jak nazywa się najbrutalniejsze zagranie w grze Adidas Power Soccer?

Wśród autorów poprawnych odpowiedzi rozlosujemy nagrody:

3 koszulki ADIDAS

Termin nadesłania odpowiedzi: 25 maja 1998
Kupon konkursowy na str. 66

Nagrody ufundowała
SONY POLAND



33



by to mogło się Wam przeżyć, się do 2 miesiące - czemu nie?

„[...] Czy nie „szaraka” jest jakiś program do komponowania muzyki? [...] Co do „Butle Aneta Kaszdyn” - MÓD! Mam taką samą listę, jak w BAK (Mega Latars - przyp. HVA) i za cholerę nie mogę wyciągnąć miecz! Sprzedawca też gęły wywarł, gdy się go o to zapytał. Co mam robić? [...]”

Zohw z Wrocławia

A czy „szarak”, jak to nazywasz Sonika, jest komputerem osobistym? Tak mi się jakoś dziwnie zdaje, że do tego (do komponowania muzyki) są Amiga i PeCety. SONY na pewno nie wygląda się wydając zestaw do tworzenia muzyki [...] Mega Latars to bardzo zaawansowana technologia, niedostępna w sklepach samobsługowych. A sprzedawcy nie ma się co dziwić - to tylko zwykły, szary Ziemiannin...

„[...] Czy PSX'a można podłączyć do pecełowego monitora? [...] Czym różni się Ultimate Mortal Kombat od MORTAL KOMBAT TRILOGY? [...] Czy MORTAL



Mort to tylko czysty, czysty
Bowiem na karcie ma konoł podobać do mebel
Grzegorz H. Z Tychów

KOMBAT 4 będzie na PlayStation? Jeśli tak, to kiedy? [...]”
Golebik z Czekocyna

W tym momencie jeszcze nie, lecz na targach E3 (koniec maja) zapowiedziana jest premiera urządzenia pozwalającego na podłączenie PSX'a do monitora z PC [...] Po pierwsze, UMK jest na Segę a MKT na Sonikę; po drugie, w warsz satunowskiej jest mniej postaci [...] Tak, MK4 ukaże się na PSX'a, najprawdopodobniej na przełomie maj/czerwiec '98.

Specjalne pozdrowienia przesyłamy dla „Fuxa”, który jest wspaniałym graczem i pokonuje wszelkie niedogodności losu. Fux, trzymaj się i graj do końca swojego „sarm wiesz czego”, pozdrów przy okazji wszystkich kumpel-ekstremistów z „wiesz skąd” i niech Wam Lara Croft służy, cokolwiek ma to znaczyć

Na listy Czytelników odpowiada HVA

List miesiąca:

„Rozważania o Plejstajezyn”

Drogi PSX EDITOR! - gawęd koniokłose
Pisze do Was, bo mnie boli głowa
Opowiem Wam historię, która musi bardzo boleśnie być
Odrzucił mam konia, który jadł mi na obłędnie
Mowa tu o PSX lub „Plejstajezyn” - jak to woli
Nie jest on zwykłym powodem, grze kłótni i nie głosił
Odrzucił mam konia, który jadł mi na obłędnie
Bo dla mnie trochę za drogi jest ten świat
Opiszę bezrobocie, markę krowowatę -
czuję się jakby, i tak się nasza rodzina chwila
Dziś nam na urodziny losu na dwa, pierwsza rary
Ba marka sprzedała jakos filozofie smutny
Kiedy narysowałem konia, serce zrywało mi się
Ludzie nie pomyśl, bo uśmiech się roduję
Z prochu powstał człowiek węgla z zera
Z tyłu drzazgi z babcią stał się ochotnik
Kiedy weszliśmy do sklepu, wzięliśmy się
Gdyby wujek Floran dawno nie zaczął się
kapać
Po udanym zakupie biegliśmy do domu
Aby przy okazji nie dać odpowiedzieć się nikomu
Kiedy doszliśmy do mebla naszego zamieszkania
Tata rucił się do telewizora ustawiana
Wszystko wpadło w szal gdy się okazało
Ze dziwna grana jeden koniec nam się udało
Były to gęble, niegęble, tak interesujące
Ze balona zostało u nas tydzień, wujek dwa
miesiące
Nawetmy od dity zakupiłyśmy już dwa lata
Gry są trochę nudne, ale jak mówię tata
Kiedy spaliśmy konsole do nowej grze mi
dobrze
Ale tylko 5 zł, to wójciej nie wyciży
Mort to tylko czysty, czysty

bowiem na karcie ma konoł podobać do mebel
Grzegorz H. Z Tychów

Ogłoszenia Drobne

Klub PSX przyjmuje nowych członków do klubu. Wydajemy swoją gazetkę (40 stron), cena 2 zł. Napisz, 100% odpowiedzi - konkursy, niespodzianki, dostaniesz listę posiadaczy PSX'a z Twojego regionu - 1 zł. PSX FAN'S, ul. Dąbrowskiego 74/2, 41-500 Chorzów

Posiadacze konsoli Czytacie uważnie! Wystarczy przesłać kopertę ze znacznikiem zwrotnym na adres: Marcin Kosman, ul. Bosa 4/6 m, 16, 60-125 Poznań, by otrzymać „Konsolę” - 16-stronicowy magazyn miłośników konsol. Nie czekaj dłużej! Napisz!

Wymienię grę CHRONICLES OF THE WARRIOR (2 CD's), w doskonałym stanie, na inną grę pracującą w systemie PAL Wojnowski Maciej, ul. Jana Matejki 7/3, 62-300 Elbląg

Sprzedam PSX, 2 jopydy, Memory Card, kabel AV i antenowy. Cena 700 zł. Gry Tomb Raider (120 zł), V-Rally (130 zł), Wipeout 2007 (1100 zł), Soul Blade (130 zł), Tekken 2 (130 zł), B.A.T. (150 zł), Alien Trilogy (150 zł), Ridge Racer (150 zł). Przemysław Stawski, ul. A. Krowczyka 21a/17, 83-110 Toruń, tel. (0-88) 33-74-06

Szukam chętnych do zmierzenia się w Tekken 2 (najlepiej z woj opolskiego) i wymiary ciosów, oczywiście mogę to być także gracz z całej Polski! Tomasz Wróbel, ul. Gdańska 5/6, 48-303 Nysa, tel. (0-77) 33-41-02

Sprzedam grę SOUL BLADE za 150 zł. Lukasz Schwa, Nowe Łąki 9a, 59-524 Piętnizna

Nawiążę kontakt z posiadaczami PSX z całej Polski! Dawid Jacek, Ciernie 14b, 62-704 Kawęczyn



Nagrody ufundowało SONY POLAND

KONKURS
do wygrania
3 KOSZULKI RASCAL

Ułoż krótką (4 wersową) rymowaną (wierszyk) traktującą o grze RASCAL.

Wśród autorów najciekawszych dzieł rozlosujemy nagrody:

3 koszulki RASCAL

Termin nadsyłania odpowiedzi: 25 maja 1998
Kupon konkursowy na str. 66

RASCAL



PODOBNE

- ① GEX 2
- ② CROC
- ③ JERSEY DEVIL



W tym grze Rascal jest nie tylko bohaterem, ale także przeciwnikiem. W niektórych poziomach gracz musi pokonać Rascala, który stał się złąkowskim. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada.



W tym grze Rascal jest nie tylko bohaterem, ale także przeciwnikiem. W niektórych poziomach gracz musi pokonać Rascala, który stał się złąkowskim. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada.

W tym grze Rascal jest nie tylko bohaterem, ale także przeciwnikiem. W niektórych poziomach gracz musi pokonać Rascala, który stał się złąkowskim. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada.

W tym grze Rascal jest nie tylko bohaterem, ale także przeciwnikiem. W niektórych poziomach gracz musi pokonać Rascala, który stał się złąkowskim. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada.



TRZY GROSZE SZERYFA

W tym grze Rascal jest nie tylko bohaterem, ale także przeciwnikiem. W niektórych poziomach gracz musi pokonać Rascala, który stał się złąkowskim. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada. W tym celu gracz musi użyć specjalnych umiejętności, które Rascal posiada.



Aju





QUESTO È IL MIO PRIMO
LIBRO DI RICETTA

„Zanimiłem się tym, że nie ma tu nic, co przypominałoby mi się z przeszłości, ale może być tak, że to nie jest jeszcze”.

Język – jest to
system znaków i reguł,
którymi komunikujemy się.
Jest to sposób na wyrażenie
myśli i uczuć.

[illegible]

bioactive, purified
vitamin E deriva-
tives - phytyl-
acetate

His polecat
wing TASCAN
Apostrophe
only place
reached
kinky, he
and told
West Coast
Katy O'Neil
now, Grillo
of all birds
South America

Grafika	9
Muzyka	7
Grywalność	5
Ogólnie	6

Wyliczone przez
Podkom. Michał W.



JOYBIT

**KOMPUTERY
KONSOLE
AKCESORIA
OPROGRAMOWANIE
KOMIS**



43-300 BIELSKO-BIAŁA
Ul. Cyniarska 34

Tel./Fax: (033) 150 414
0601 481 159, 0602 397 269



na tym, że w RIVEN jest to naprawdę dobre.

W RIVEN nie ma aż tak wielu zadań, jak w Riven, ale to nie oznacza, że jest to słabsze. W RIVEN jest to naprawdę dobre.

W RIVEN jest to naprawdę dobre. W RIVEN jest to naprawdę dobre. W RIVEN jest to naprawdę dobre.



W RIVEN jest to naprawdę dobre. W RIVEN jest to naprawdę dobre. W RIVEN jest to naprawdę dobre.

Kid

Grafika 8
Muzyka 7
Grywalność 7
Ogólnie **7**



DIGITEL

tel (033) 150-412, 123-650 w. 354
Bleisko-Biała ul. Cynlarska 34

SPRZEDAŻ WYSYŁKOWA GIER I KONSOL TV

Sony PlayStation
Nintendo 64
Sega Saturn



699
złoty



HURT I DETAL

6693

ARMORED CORE



Na pojawienie się tej porzycy czekałem od dawna, a ukazujące się na Internecie i w rozmaitych czasopiśmiech krótkie notki i zapowiedzi podsycały tylko moją ciekawość. Będąc fanem Cyberpunka 2020 oraz Mengi, ostrzyłem sobie żeby na pojedynki mechów, czy jak kto woli panczyr, wspomóc swoich

Cattem made intro, stajemy przed wyborem trybu gry - 1 Player lub VS Mode. W pierwszym z nich wcielamy się w rolę pilota samolotu wojennego.

[illegible]

PODOBNE

TWISTED METAL 2
MECHWARRIOR 2
CARNAGE HEART

STEEL INCONDUIT



Mamy więc glazę, a nie nagrodę, systemy celownicze, mapę i modelowo-
Tęch i dźwięki. To jest... Właściwie

TRZY GROSZE SZERYFA

[illegible]

Wielkiemu słońcu, który wisi na plecach (wielkie i rozkładane drzewo rakiety). Wiosłowego słońca jest od góry i jest całe niebo, a każdy element opisywany przez wielu uczestników. Następnie

[illegible]

drogi. W Morze szlęły owy
płyńdły śnieżok odosłany
cąc wopiermanim mscem
ścąc gwałt. Wzrost 2

naga asensio
Dobie powin-
no - ac jak się
w to grał Odo
2 przywiedzia
jest różna. Mi-
a dla pomyśln
czego gracz
sł w noznie
mogą być
niepełni carul

8413

[illegible]

prawy mych. Ciężkie ocieple nie
głęboko nawadniają i suszą do
20 metrów. Wypicie 1 litra ga-
zy właściwie tylko go na krótko za-
nowi, więc nie, co nie dla mnie by-
łoby wcale właściwie. Ja jestem
naprawdę dużym
musem jest bok
zakochanym, muchy
podczas walki, ale
ten problem. Nie-
sądzę, że przesadzie-
nie magnetyczny ob-
jekt.

Jedli masz z kim
iść - lubisz tego
i smako Rajcow-
wego DUKÉ naj-
lepiej (bory apre-
tne kupę jej jed-
wej grze - bardzo
oba Ci są.

Grafika	7
Muzyka	5
Grywalność	6
Ogólnie	7





PAX CORPUS



Wieloletni rozruch i walka z przestępcami w świecie cybernetycznym i sztucznej inteligencji. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

Wieloletni rozruch i walka z przestępcami w świecie cybernetycznym i sztucznej inteligencji. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

PODOBNE

TOMB RAIDER 2
FACE TO BLACK
BROKEN HELIX



TRZY GROŹNE SZERYFA
Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Trzy Groźne Szeryfa gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.



BUG RIDERS

W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.



W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.



TRZY GROŹNE SZERYFA
Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Trzy Groźne Szeryfa gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.



W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Bug Riders gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

Cóż gra nie jest idealna jakiejś wieloletniej grze, ale przynajmniej ma kilka zalet. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

Grafika	4
Muzyka	4
Grywalność	4
Ogólnie	4
Producent	CD Projekt
Wydawca	CD Projekt
Platformy	PC, PlayStation 2, Xbox

W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.



W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa. W grze Pax Corpus gracz przeżywa historię detektywa, który musi rozwiązać zagadkę zbrodni. Gra jest pełna akcji i tajemnic, a jej fabuła jest bardzo ciekawa.

Grafika	4
Muzyka	5
Grywalność	4
Ogólnie	4
Producent	CD Projekt
Wydawca	CD Projekt
Platformy	PC, PlayStation 2, Xbox

TIPS & TRICKS

WYNU
I KOMBECHE
ZACZUWAJ !!!

A

ACE COMBAT 2

Wybór misji - skocz na King Pin, a później się stosownie opisz.
Przebieg wszystkich samolotów - skocz na grę z rangą General.
Modlę się, XFA-22 - napełnij skoczek grę na poziomie Normal, a później zacznij grać na poziomie HARD. W maju Dead End - low altitude surprise attack mission, znajdź i zniszcz cztery YF-23As ze specjalnej eskadry Fox Force. Znajdź się one na południu od głównego celu.

B

BATTLE ARENA KOSZINGEN

Ułóż postać

Kali - zrób kwadrat kora i stań na jednej nocy, a następnie kliknij START ostatnim, dolnym, lewym zębem brzoźnym.

Wysej - pójść do kuzarki, stań przed lustrem, wypowiedz pięć razy „My-sio” i zgasi światło.

Nerby - włącz TEKNOLOGIA 3 i siedź sam przez 25 godzin przed telewizorem nie dotykając joysticka.

Loki - zrób jakikolwiek i stojąc tak przez 2 dni zmyćmy w zębach wodę z wodą, w którym pływają dwa i pół karpia.

C

CRITICAL DEPTH

Podział gry kłosem

L1, R1, L1, R1, ↑ ↓ ← →

L1, R1, L1, R1, ↑ ↓ ← →

niekończąca animacja

Ark B z Zarów

D

DUKE NUKEM

Nieśmiertelność - Na ekranie pojawił się X i kliknij L1, R1, ↑ ↓ ← →.

L2 ↓

Niekończąca broń - podczas gry wciśnij START i kliknij ↑ ↓ ← →.

←, L2+R2, a znowu po tym przyciśnij X i wciśnij START.

Wybór poziomu - na planecie gdzie wybieramy poziom trzeba kliknąć

L2, ↑ ↓ ← →, R1, R1, ←.

Jeżeli kod wpisz prawidłowo, to Książę powie „Cienie Get Some” i teraz trzeba normalnie wybrać poziom trudności, a po chwili pojawi się lista poziomów.

Ark B z Zarów

F

FINAL FANTASY TACTICS

Na początku zdobyć umiejętność „Gained JP UP” - by szybko awansować i uczyć się nowych umiejętności. Komputer oszukuje, ale można to wykorzystać. W późniejszych etapach gry, gdy wstąpił przeciwnik będzie Chieris, zabij wszystkich wrogów z wyjątkiem jego. Odczeka tak, aby nie mógł się natychmiast wskoczyć na atak, stojąc się go nie zabij. Gość posiada niekończące się H-potion lub X-potion, więc będzie się ciągle leczył. A ty sobie nabierz tyle doświadczenia, ile będziesz chciał.

13. ZNAK ZODIAKU - DODATKOWA LOKALIZACJA DEEP DUNGEON

W rozdziale 4, po wyderzeniu z Muroni Holy Place, pójść do Warlock Trade City - uzyskać scenkę. Pojawi się dodatkowe miejsce - Deep Dungeon. Musisz stoczyć tam 10 bitów. Po pokonaniu Eobasa przyjdzie do drużyny Babelosa.

DODATKOWE POSTACI I CLOUD Z FINAL FANTASY 7

W rozdziale 4 wykonaj następujące czynności:

1) Mając Mustadę w drużynie pójść do Goug Machine City - zobaczyć scenkę ze stalową kulą.

2) Pójść do Golead Coal City, ukończyć pracę „Miners Wanted” i „Miners Wanted 2”. Przeczytać w barze plotkę „Ghost of Colney”.

3) Pójść do Lasaka Imperial Capital. Po krótkiej scenie pojawi się Beowulf.

4) Wódcę do Golead Coal City. Będzie musiał stoczyć 4 walki. Później przyjdzie do drużyny Rana i Beowulf.

5) Wódcę do Goug Machine City - stalowa kula przemieni się w Steel Gianta, którego przyjdzie do drużyny.

6) Pójść do Zelenna Castle i przeczytać w barze plotkę „Cursed Island, Nelvessa”.

7) Pójść do Zerghida Trade City. Spotkać Aera z Final Fantasy 7 - kup od niej kawałek.

8) Wódcę do Goug Machine City. Beowulf powinien znaleźć inne, nowe urządzenia.

9) Pójść do Nelvessa Temple i w trakcie walki zpleść Steel Gianta. Należy pójść do Wólcia 7. Po walce Rana przemieni się w Dragonera.

10) Wódcę do Goug Machine City - druga maszyna rozpocznie pracę i pojawi się Cloud.

11) Po ukończeniu bitwy w igroze Castle i Muroni Holy Place wódcę do Zerghida Trade City. Zobaczyć grupę złodziei atakujących Aera. W trakcie walki musisz odwrócić Clouda, a przyjdzie się do Twojej drużyny.

12) Pójść do Barvona Village. Niech przyjdzie jedna postać będzie miała ustawioną zdolność „Move-End Item”. Weźdź na nie najwyższy punkt na planecie, a powiem ci, znalazł Materie Blade, która umożliwi Cloudowi objawienie jego zdolności Limit w trakcie walki.

M

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES:

Dodatkowe Animacje

Aby zobaczyć dodatkowe filmy, musisz pokonać Shinnoka - zwyciężyć mu z sztywności. Przemień się on w potwora - możesz go zabić używając Polar Blast (przód, tył, tył, HPI). Nie objeżdż się białym autem URN - musisz mieć ich co najmniej cztery. Gdy przelaziesz odcinek, będziesz mógł zobaczyć słynne bloparsy.

R

RAY STORM

Wybór scenki

Skoczek Combat Mode w Arcade Mode.

13. statystyk

Skoczek Combat Mode w Arcade Mode.

RESIDENT EVIL 2

DODATKOWE STRONY - Rozpocznij grę na poziomie Normal i pójść do posterunku policyjnego nie podnosząc żadnego przedmiotu. Ważniejsze przedmiotem jest kamień powierzonego zobaczyć zombaka w strachu żołnierza - jest to zmany z pierwszej części RE - czołwek STARS, pilot helikoptera - Bad Vickers. Jest on ciężko do zabicia i chęć za udu Ci się sprędkować go, by rozbić się i zapać Ci go nogi, więc najlepiej zdobyć jakąś mocniejszą broń niż z początku STARS i dopiero wtedy go tropić. Przy jego ciele znajdziesz Special Key - użyj go na szafce

YUGO



CIOŚY PODSTAWOWE:

P
→+P
↘+P
↙+P
↖+P
↗+P
↘↙↖+P
K
→+K
↘+K
↙+K
↖+K
↗+K
↘↙↖+K
→+P
→+K

ODWRÓCONY:

K
↘+K
B
↙+B

Z NISKIEJ POZYCJI:

P
K
B

CIOŚY SPECJALNE:

↘ →+P
↙ ↘+P
↖ ↘+K
↗ ↘+K
↘↙ ↘+B - przerzut
↙↖ ↘+B B by odbić się od ściany



COMBOSY:

P P P K
P P P ↘+K
P B K
P K K
K K
K ↘+K
↘+P P P P
↘+K K
↘+K K
↘+P P P
↘ ↘+P →+P P
↘ ↘+K ↘+K
P ↘+P
P P ↘+K
B B B
B B, oś specjalny
↘+B B
P P B



GREG



CIOŚY PODSTAWOWE:

P
→+P
↘+P
↙+P
↖+P
↗+P
↘↙↖+P
K
→+K
↘+K
↙+K
↖+K
↗+K
↘↙↖+K
→+P
→+K

ODWRÓCONY:

K
↘+K
B
↙+B
↘+B, B, B

Z NISKIEJ POZYCJI:

P
K
B

COMBOSY:

P P P
↘+P P P
↘+P K K
↘+P P
P K
↘+K K
↘ ↘+P P
B B B B B B
B ↘+B
B B, oś specjalny



CIOŚY SPECJALNE:

↘ →+P - przerzut
↙ ↘+P - "kopać" P
↖ ↘+K - przerzut
↗ ↘+K
↘↙ ↘+B - przerzut
↙↖ ↘+B - przerzut

PARADYMI - niołot bombowy, małe osadnód, lecz duży s-łe zniszczenia, uwaga samolót bombowy moze bardzo łatwo stać, więc uważaj z porytaniem go nad obszar chroniony przez barierę przeciwlódniczą

PARATROOPERS - desant spadochronowy - zjazd pięciu żołnierzy z karabinami w dowolnie wybranym miejscu na mapie

HYVULMABUTYL - dwukrotnie niesterylizowany, dwukrotnie destylowany, dwukrotnie oczyszczony

SPT PLANE - samolot supagowski, od-
krycie dowodzą fragment mapy

ALIANCJA JEDNOSTKI
PRAWNICTWA:

RIPLE INANITY, ENGINEER, SANTA ROSA, CALIF. - to samo co u Schmitów

FILIP MIŁK - medyk leczący żołnierzy, bardzo dobrze pojął go razem z Tadeuszem, ale ostatni, sam, nie rozumiał.

3FT - szpieg mogący infiltrować wrobie budynki i przysłuchiwać z nich odpowiednie dane, najpewniejszym zrodłem szpiega jest dotarcie do wrogiej bazy morskiej, skąd nasz dzielny żuch może „podharczyć” tonar podający położenie wszystkich, wreszcie niewidocznych, łodzi podwodnych, wodociny na ekranie przewodnia jako jego żaliterz - musi uważać tylko na przy wyłnywające jego prawdziwą osobowość

THUF - zjednej - male ustrac wrogowi
pewnie

POLYMER:

ACE, ONE TRUCK - 10 same co @ Sowe-
10w

RANGER - bardzo szybki, mało odporny
pojazd o silę ognia równą silę ognia FI-
LE INFANTRY

LIQT TANK - bardzo szybki i najczystszy czołg, mało odporny i o niezbyt dużej sile, ma małe węższe ślady w starciu z ciężkimi czołgami

WIELKI TANK - napęzury czoig Alanów, jedyny postd mogacy mierzyc się z rosyjskimi konstrukcjami, podziwiałe staków pancernych Alanów

IMIE LAYNE - stawiać miś przewodzących, odpowiednie użyty porażi zbroić wrogów słak, gdyż jego miś zabiera sporo energii wrogom posedom. Dobrze jest też zaminować pole, na którym szaleje wrogów GRE TRUCK, miś może uzupełniać w SERVICE DEPT.

ANTYBARI - ciałem spory zasięgi i dużej masy ognia, lecz małe odporność, najlepiej nadają się do niszczenia wrogoj bazy, lecz należy chronić je własnymi ciałami APC - dobrze opancerzony, wykrywał pojazd transportowy magazy przeważał do pięciu jednostek piechoty, symne są rusy pod wrogi CONSTRUCTION TAKO przeprowadzane przy pomocy APC wypełnionego mity-

MOBILE MAP GENERATOR pozwala wytworzyć widok siebie zimą z góry na mapie przeciwnika, przydaje się do ogarniania stacjiów 2 zakoszone, pamiętaj, że widok nie może przeprowadzić nakułu na czoło, czego nie widzi - jednokroć wokół tego pojazdu są niemalże nie ruszone na stacji i powstrzymaj

RADAR JAMMER - „złokłócać” radaru wroga - wystarczy umieścić go w pobliżu RADAR GOME wroga, aby przeciwnikowi wysiadł radar, najlepiej umieścić ten pojazd gdzieś między drzewami lub w pobliżu MOBILE GAP GENERATORa



no nie było wystarczająco do zabicia do-
brze przemyślaną, podobną jak i dwa
ostatnie, i rzadko o odpowiednio powie-
le tych struktur. Jeroń mrozi O gronie ale
z mrozi, a mając znowu Dzwonów ale
i bardzo powolności, wybitnie w rze-
nie typyke Su-Pen i wyjątkowo spora kie-
le tych podwójnych. Znowu jest co
nawet jeden studium Construction Yard
za pomocą MCH, Service Depot wyko-
nawcy w pobliżu formu i ten Curtin i Ma-
sive Sola. Modelar jest wybitnie troche
konkretny, jak Hapwood i ten Hapwood
i jeden najbardziej (znowu) jest Tarcia
i Sien Sola zmi (znowu) jest Sien Sola
- Tarcia jest rozciągającym całym statku wy-
kończonym, komputerowym i techniczny i pro-
dukcji Marmurów Tarcia i V2, by podnie-
szenie wyciąg w jednym statku. Tak

FLAT 4:

TRANSPORT - 40 items on 125 questions

Ważne! - będzie czołka łodzi, za siebie do nawigacji wałki z wrogimi łodziami podwodnymi

DESTROYER niszczyciel, najlepsze jednostki do walki na wodzie, dodatkowe potrafił bronić się przed nalotami, można też nimi spokojnie atakować jednostki lądowe

CHODNIK - potęgą zasięgu ponad dwa razy większy niż 1/2 ROCKEET - i przegromiona idea szpiega, potrafi przyswoić wrogą broń nie będąc nawet przez moment zagrożonym, trzeba mu tylko zapewnić ochronę (najlepiej w postaci DESTROYERów) przed wrogiem lodowatym podwodnym i łożyszczem, by zagryzając popórki przyglądał się spustoszeniu bazy przeciwnika.

L01844740-0:

LEWISOW HELICOPTER - helikopter wystrzelujący rakietę, bardzo odporny jest na kule przeciwnika, grzebień wodni posadom i budynkom

KEY SPECIFICATIONS:

GPS SATELLITE... ukuran lebih kecil, lebih ringan

AROM BOMB – to samo co u Sowietów;
dostępna tylko w orze po kable

CONVOYHIFT - czasowy telefon do
dowolnej jednostki w dowolną część
mapy. Uwaga: nie można teleportować
pechoty, przez przeteleponujesz za-
dowanego APC, jednostki w jego wnętr-
zu zginą.

[illegible][illegible]

I MISTRZOSTWA POLSKI W GRACH KOMPUTEROWYCH

Niepożegnane Mistrzostwa Polski w Grach Komputerowych, które odbyły się 29 marca, wyruszyliśmy bardzo ciekawi i wybraaliśmy sobie Bóg jeden wie co. W końcu miały tam być turnieje w TEKKEN 2 i WIPEOUT 2007, które to gry bardzo lubimy. O przybyciu na wyznaczone miejsce czekałem nies pierwsza niespodzianka - bardzo spodobał nam się klimat stworzony przez organizatorów - świetne oświetlenie, dobre nagłośnienie, dwa pomieszczenia przeznaczone na oddzielne turnieje, ciągłe gręjkę muzyki (głównie techno).

Szkoda już mówić o oświetleniu, nie było zbyt jasno, co również pasowało do klimatu imprezy przed ekranami tele-



wizorów. Szczególnie dobrze ustrojono się do turniejów Quake 2, który stanowił praktycznie oddzielną część programu mistrzostw. Pochwalić też należałoby prowadzących i ekipę odpowiedzialną za przebieg poszczególnych turniejów - wszyscy byli solidnie przygotowani do pełnienia swoich funkcji i twardo trzymali się nakreślonej szeregowej, jednocześnie służąc pomocą i udzielając odpowiedzi na wszystkie pytania

Oddajemy teraz głos Kalerii, która przekazuje swoje wrażenia z turnieju TEKKENa.

Na pierwszy rzut oka wszystko wyglądało OK. Między innymi, struktura rozgrywek bardzo miła zawodnikom. Eliminacje polegały na rozegraniu 3 Survival - ich wynik decydował o ewentualnym przejściu dalej. Sprawdziło się to do tego, że 90% uczestników wybrało LEE i kłopoty z nim, kółko, kółko, kółko - tym sposobem można było uzyskać naprawdę dobry wynik bez większych wysiłków. Natomiast, że organizatorzy chcieli dopóki jak największe liczby osób, lecz to nie zdało egzaminu, bo każda osoba spędziła przed konsolą dużą ilość czasu, przez co tworzyły się kolejki i niełatwie stać się w miastu. Poza tym, Survival nie uprawia umiejętności z trybu gry, a błądził na okularnym schemacie. Był mój organizatorzy mieli okazję pomysł - naprawdę trzeba wyzwać się w grze z komputerem, a dopiero później z graczem. Jest tylko jedno "ale" - TEKKEN jest grą na jednego gracza tylko teoretycznie. Nigdy nie uzyskiwały takiej sławy, gdyby nie miał opisy 2 Players. Denerwujące też było stacjonarne stanowiska z nieprzebiegłymi padami na wyścigach - swoją drogą przeznaczonych do pokazów

a nie turniejów. Nie można było podłączyć do nich swoich padów, a jak wiadomo, każdy meczek TEKKENa jest przywiązany do padu, naszym rywalom do meczu.

Dużo lepiej wyglądały finały, gdzie grono normalne, siedząc na krzesła i dzierżąc własnego pada w dłoni. Strasznie w dżinsach były, różniwiec wzduchające więcej emocji i eliminując w większym stopniu element przypadkowego zwycięstwa. Niestety nie mogłem wziąć w nich udziału, zniecierpliwiony długim stać w kolejkę i zderzany w powód Survival, zadowolony na wystawianiem w eliminacjach, tylko pośrodkiem zapisać się do turnieju CARDINAL SYN, zorganizowany sytuacja przez redakcję PSM, który to wygrałem. To by było na tyle, przekazałem głos dalej Norbenu, który spróbował wysłuchaj w kolejnym turnieju.

Tak, ten turniej Red Bull w WIPEOUT 2007 był chyba najciekawszym punktem zawodów. Można było podchodzić do niego dowolnie, każdy nazywał, ale każde podejście kosztowało 5 zł. W zamian za to otrzymywało się puszkę napoju Red Bull. Można było też zdobyć drugą puszkę - wystarczyło ukłonić się. Ściągnęło się na trasie Gars'd Europa w klasie Paper. O pozycji zdecydował czas, a nagrodami honorowano 3 najlepsze osoby. Usiadłem sobie na stoisku i trochę popukałem i skończyło się na tym, że nie mogłem utrzymać w rękach wygranych puszek. Idąc tego konkursu była bardzo duża - jeżeli ktoś miał najlepszy czas, a zaraz ktoś inny ten czas pobli, trzeba było się postawić



i spróbować ustatkować nowy rekord. Dopiero tam konkurencja w tym turnieju była naprawdę ostrą i do samego końca nie można było być pewnym swojej wygranej. Turniej WIPEOUT 2007 miał tylko dwa wady - brak jakichkolwiek odgło-



wów z gry, przez co nie można było usłyszeć ostrzeżeń, oraz wymagane wyposażenie (finałowe). Poza tym - bez zastępczości.

Oprócz tych turniejów rozgrywane były jeszcze mistrzostwa w NBA LIVE '06 FPSO, EXTREME G INGA, GOLDEN EYE (PS4) i ISS PRO INGA. Cieszyły się one trochę mniejszym zainteresowaniem, lecz i tak znalazły się grupy amatorów poświęcające im cały dzień.

Bardzo dobrze zorganizowane finały, która była transferowana dla wszystkich obecnych. Oddajemy głos mistrzostwom były pięknie hostessy. Wybrały się one urodę wysoko ponad przeciętność i gdyby Kalk nie zginął głosem z aparatem, mogłoby zobaczyć kilka kobiet tych osobowości.

Ogólnie mistrzostwa nam się podobały, aczkolwiek mam kilka zastrzeżeń. Na nieścisłość wydają się imprezy dla „zwykłych śmiertelników” i ponowny powrót, spleta za WC oraz astronomie ceny w barze (szafa 4 zł, cola 0,2 litra - 2 zł) wiele osób doprowadziło do całej gorączki. Mam nadzieję, że organizatorzy wyeliminują błędy i jeszcze raz jeszcze lepsze i ciekawsze mistrzostwa. Mam nadzieję, że będą one trochę bardziej rozkaskawiane, bo niewiele osób zalegało przy otwartej formie - każdy mógł walczyć udział w każdym turnieju i spróbować swoich sił zamiast biernego obserwowania.

Aja, Kati, Norby

Oficjalna klasyfikacja turniejów odbywających się na PS2:

WIPEOUT 2007

1. Miśkiewicz Tomasz
2. Frycz Wojciech
3. Konopinski Paweł

TEKKEN 2

1. Jerczewski Lubasz
2. Łozna Radosław
3. Sedziwinski Jacek

NBA Live '06

1. Zyniar Marek
2. Moniewski Marcin
3. Sokolowski Piotr



TEST

TEST KIEROWNICY TOP DRIVE

Nie po raz pierwszy, a zapewne także i nie po raz ostatni, przedstawiamy na łamach **PSX EXTREME** test kierownicy do PlayStation. Cieszy nas wiadoma, że do naszej ukochanej konsoli na rynku dostępnych jest tak wiele akcesoriów, i chcąc jak najlepiej skrytykować nasze rodzimie, możemy testujemy także z nich. Muszę Was jednak poinformować, że w przypadku kierownicy Top Drive (model JT 426) firmy LOGIC 3, praca ta była czynnikiem przyspieszającym, gdyż jest to produkt naprawdę wysokiej klasy.

Na początek może kilka ciekawostek technicznych. Kierownica przystosowana jest do pracy w trzech systemach (SONY PlayStation, Sega Saturn i Nintendo 64), jeśli więc oprócz PlayStation siedzieć także inną konsolę to bez problemu możemy podłączyć ją do każdej z nich. Drobniocze jestem wam tym tylko PlayStation, więc dla mnie jest to być znaczące, ale zawsze warto o czymś takim wiedzieć. Dzięki tej kierownicy nie zastanawiamy się także pedale, a całość uzupełnia dokładnie i skutecznie obsługa w kilku językach (angelski, znawca zebrałoby języka polskiego). Kierownica może pracować w dwóch trybach Digital i Analog. Wiadomo jednak, że nie po to kupujemy tak skomplikowane urządzenia, aby grać na nim w platformówki czy bieżaki, natomiast więc przede wszystkim pracę w trybie analogowym.

Nad samą techniką działania kontrolera analogowego nie będę się zbytnio rozwodził, gdyż pisaliśmy o tym już nie raz. Wiadomo, że im mocniej odśwież pedał czy kłosek kierownicy, tym bardziej dociskasz gaz bądź hamulec skręcając. Poprzez to więc naprawdę nie samo wykonanie i konstrukcja tego urządzenia i jego

zamy kilka zalet: długiejszy kabel łączący kierownicę z konsolą (230 cm), większe przysięgi pod obrotową hejstanczy lekko poświeć, mocniej przycisnąć i nie ma sły, aby oderwać od takiego od biurka, no i najlepszy bajer na koniec - znakomity futerał, dzięki czemu nawet przy największej przedkości i ostrzych zakrętach najbardziej spoczną ręce nie mają prawa skrzępać się po kółku. Tak, wykonanie tego urządzenia jest naprawdę bardzo dokładne, z dużym zadbanem o wszelkie detale i wygodę użytkownika.



nych jest i kilka przycisków: klawisze START, SELECT i MUTE. Przycisk standardowego kontrolera i ruchu oraz guzik do zmiany biegu. W zależności od wybranego trybu, przyciski można także konfigurować. Trudnie mi rozpoczęcie guraładła, że przydatne są opisane A, B, A i B i L, ale po chwili zauważyłem, że nie ma jak kierownicy rozróżnić Key Designator i już wszystko było jasne. Kilka minut praktyki pozwoliło mi na bezproblemowe poruszanie się po menu głównym każdej gry.

Pierwszymi grami próbnymi dobielelem na moim emulatorze firmy ELECTRONIC ARTS, grze NEED FOR SPEED III i rzadko przynależ, że zabawa była dość szta-

alna. Kierownica pytnie i szybko reagowała na moje ruchy, nie było problemu znaleźć swoje miejsce na pedałach i gra nabierała całkiem nowego wymiaru. Przy jazdzie na wprost samochod nie skrzępał samoczynnie w którą stronę, a przy skrętach duży kąt wychylenia (180 stopni) pozwalał łatwo pokonywać wszystkie przeszkody. Gdyby nie to, że w rzeczywistości jestem najmniejszym kierowcą samo-chodowym - przemierzam z kółkiem drzewa, dziesiątki kilometrów z domu do redakcji, z redakcji na uczelnię, po zarożach z powrotem do domu, i tak w kółko, to pewnie na moim odwrót się od testowanej kierownicy i kierownicy nabyłbym tylko na PlayStation.

Podsumowując, uważam, że kierownica Top Drive jest najlepszą wykonaną kontrolerem tego typu do PlayStation. Oferuje nam wiele funkcji, dokładny i precyzyjny ruch, świetnie trzyma się stołu, a dodatkowo można podłączyć ją zarówno do PSX, jak i do Saturna czy N64. Jeśli już musieliście się do czegoś przycisnąć, to może tylko do wytrzymałości samego urządzenia. Nie małe wprawy do automatu katować testowanego egzemplarza, ale wydaje mi się, że zbyt silne i gwałtowne ruchy mogą szybko znacząco uszczuplić. Mimo wszystko i tak wystawiam tej kierownicy najwyższą notę. Każdemu zainteresowanemu zakupem kierownicy, najbardziej polecam właśnie Top Drive firmy LOGIC 3.

Andrzej

PS: Dokładne lista gier wykorzystujących tych kierownicę jako kontroler opcjonalny znajduje się w PSX EXTREME 44 (str. 54).

Najlepsze porady, które ukazały się na rynku od samego czasu, to:

TOOK TOURING CAR CHAMPIONSHIP, GRAN TURISMO, NEWMAN HAAS RACING, POWER BOAT RACING i NEED FOR SPEED III.

Dziękuję gdzieś z boku lub pod zdjęciem kierownicy, że kierownicę do testów przekazał mi MULTI STYL. rd



ERAZER

TEST

Nieważąc do testu pistoletów przeprowadzono w szóstym numerze PSX EXTREME, choć przedstawiamy Niem kolejny zabawkę tego typu, ERAZER „light gun with recoil action”, co w wolnym tłumaczeniu oznacza po prostu „lekką broń”. Producentem tego wymyślnego urządzenia jest firma BLAZE i jest to pierwszy dedykowany pistolet do PlayStation.

Jednak największą zaletą ERAZERA jest możliwość pracy w obu systemach, jako standardowy pistolet obsługujący gry DIE HARD TRILLOGY, AREA 51 itd i oraz jako kompatybilny z grami obsługującymi wyłącznie pistolet GunCon firmy NAMCO (np. TIME CRISIS, POINT BLANK). Zmiany trybu pracy dokonuje się specjalnym przyciskiem, jednak jest niezwykle ważne, aby właściwego wyboru dokonać jeszcze PRZED WŁĄCZENIEM konsoli i potem nie bawić się już w jej-ś zmian, bowiem nie będzie on poprawnie pracował. Muszę się przyznać, że właśnie na początku z tym przełączaniem systemów trochę problemów i dopiero dokładnie przedstawione załączone instrukcji pozwoliło mi osiągnąć kłopoty. Jako ciekawostkę dodam, że ERAZERA można podłączyć również do SEGI Saturn.

Po poprawnym ustawieniu trybu pracy zabieramy się do zabawy. Do jednej z rozdziałów walczyliśmy bawimy „paluszek” i dla testu przysyłamy spust. Techni Techni

Techni. Coś to za hałas! Nie dość, że cała broń nie trzęsie się tak konkretnie, jak by się tego można było spodziewać, to nie dość, że wydawane z niej odgłosy przypominają nie raczej „trykotanie” prymitywnej zabawki, takiego ruskiego „kolasa” kupionego na świątecznym odpoczynku. Trzeba się straszyć!



Ok, zabieramy jednak, że przyczyną jest nie już do tych nieprzyjemnych trzęsień, ale też zdecydowanie się na ich całkowite wyłączenie. Połączymy zabawkę z konsolą pistoletu jest dość łatwy, choć oczywiście nie doskonały. Zanim się

z poprawnie oddany strzał nie dobiega do konsoli, czasami też są problemy z przesładowaniem broni latrali poze ekran, ale generowanie nie jest aż tak źle. Pistolet posiada 3 tryby pracy: Normal, Auto Reload i Auto-Fire + Auto Reload, jest też wacha do manualnego przesładowywania broni, oraz standardowe przyciski „Special Weapon” i „START”. Bajerów jest więc sporo, wszystkie jednak znane z innych modeli pistoletów.

ERAZER MP5 dostępny jest na rynku w dwóch kolorach: cały czarny i w metalicznych barwach moro. Sam spust chodzi bardzo precyzyjnie, a cały pistolet całkiem ładnie trzyma się w rękach. W sumie nie można zarzucić mu nic złego, możliwość pracy w obu systemach standardowy gun i GunCon jest niezwykle ciekawym rozwiązaniem, jednak do pełni szczęścia przydałby się, aby dżmra i odgłosy wydawane przez to urządzenie były lepiej dopracowane. Minimalnie można by było także poprawić celność samego pistoletu.

ERAZER MP5 to całkiem niedły bajer, ale z zakupem warto trochę pocieszać - widujemy już choćby na tegich ECTS lepsze pierwsze, dużo lepiej wykonane, nawet modele są specjalnym pedałem do przesładowywania broni. Jest więc pewnie, że jakiegoś niedługo dostanie i to nas, o czym natychmiast Was poinformujemy. A tymczasem, w uzupełnieniu tego testu, przedstawiam zapowiedzi dwóch nowych gier „na pistolet”, które powinny także momentem ukazać się na rynku.

Nurbj

ELEMENTAL GEARBOLT

Mniej więcej w połowie tego roku SONY planuje wydać w Europie kolejny produkt firmy WORKING DESIGNS. Tym razem znamy spoczek do świetnych przygodówek, JRG SALUDRAU przyznawali „coś ekstra” dla wszystkich miłośników innego strzelania. Kłaka gry została osadzona w świecie Fantasy, pełnym groźnych smoków, demoniów i innych potworów. Grafika wygląda niezwykle imponująco, bóg-wymiarowe światy przystosowane z ogromną dokładnością, do tego dochodzą także efekty świetlne podczas gry oraz ciekawe animacje między postaciami. Można! Podobnie jak w innych strzelankach tego typu, nie będziemy mieli zbyt dużego wpływu na przebieg toku gry, natomiast jednak nasz system sterowania. Zmierzamy do całkowitej funkcji przesładowywania broni, w czasie ataku przyciskiem. Igrzysk można samemu lub we dwójkę do wyboru tryb strzelania. Gra obniżana będzie przez słaby typ pistoletów standardowy i GunCon oraz, co jest nowością w tego typu produktach, przez typy analogowe! Zapowiada się niemiłe próby, który z pewnością dołączy do szeregów graczy w swoim gatunku.



GUNTO WESTERN FRONT JUNE 1944

W porównaniu z poprzednim testem ELEMENTAL GEARBOLT, ten tytuł wydaje się być bardziej „realistyczny”. Western Front opierał się na „realistycznym” trybie strzelania - co jest tak naprawdę nie na PlayStation nie było, jednak samo wykonanie gry to naprawdę nieporównanie. Nie dość, że grafika jest po prostu fenomenalna, to animacja w grze praktycznie nie istnieje. Jednak dla zasady trzeba napisać o tym tytuł kilka słów. Do naszej dyspozycji dostajemy karabin maszynowy, z którego możemy strzelać prawie bez przerw. Wystrzelił nie chwilę później przycisk, aby przesładować broń. Nasze cele to przede wszystkim przyciski, aby dobrać odpowiednie strzelanie i strzelanie. Jednak nawet fakt, że do gry można użyć zarówno standardowy pistolet, jak i GunCon, również nie pomaga. Europejskie dzieła przemysłowe wprowadzić nie jest jeszcze znana, ale nie ma co jej wypisywać, gdyż jest w ogóle wydana, nie będzie to zdecydowanie jeden z największych sukcesów do tegoż roku!

